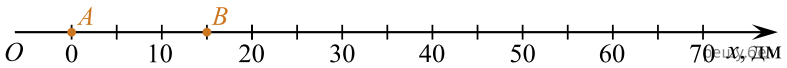Бруску, находящемуся на шероховатой горизонтальной поверхности, ударом сообщают скорость $\vec{\upsilon}_0$ по направлению оси Ox. Если скорость бруска в точке A равна $\vec{\upsilon}_A = \dfrac{2\vec{\upsilon}_0}{3}$, а в точке B скорость бруска $\vec{\upsilon}_B = \dfrac{\vec{\upsilon}_0}{3}$ (см. рис.), то брусок остановится в точке с координатой x, равной ... дм.